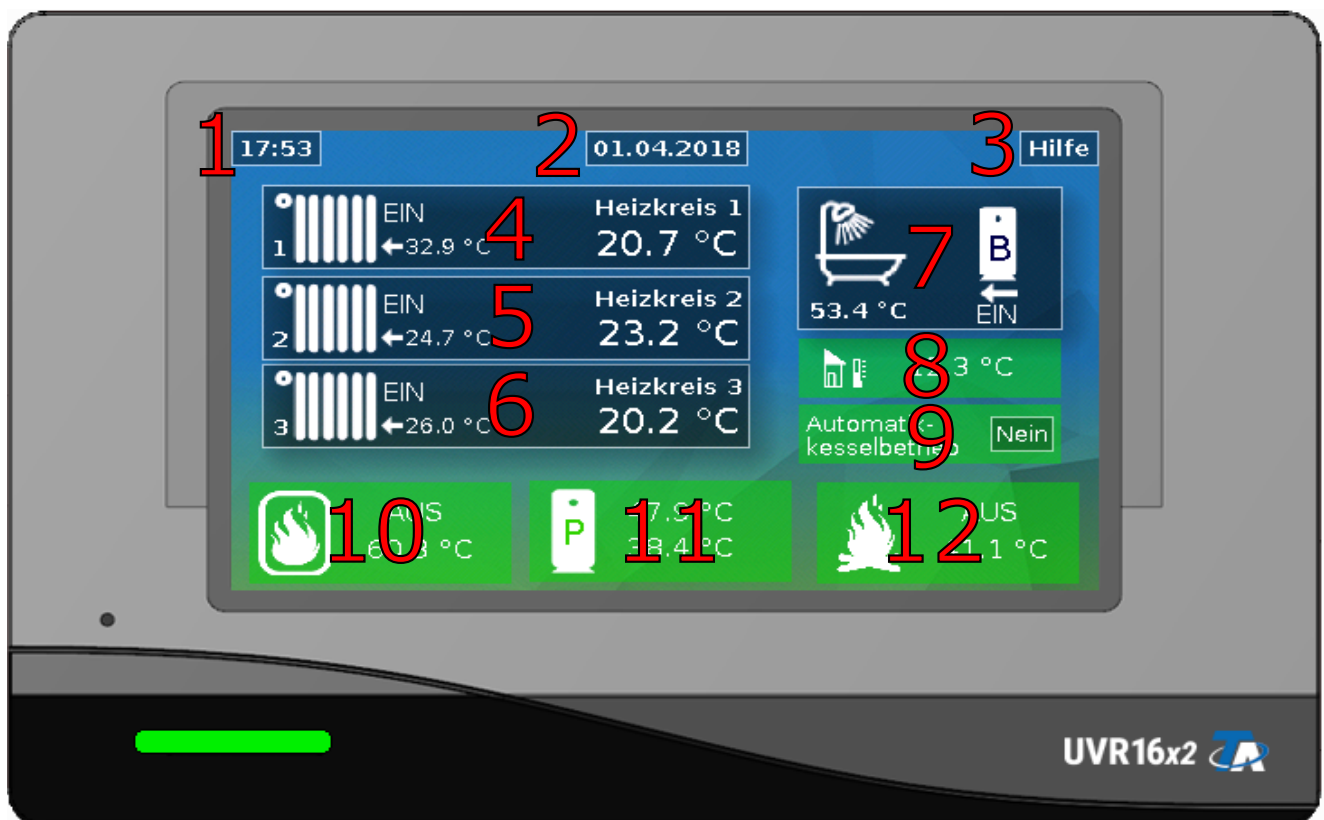


# UVR16x2 – Bedienungsanleitung für die Funktionsübersicht 023

---

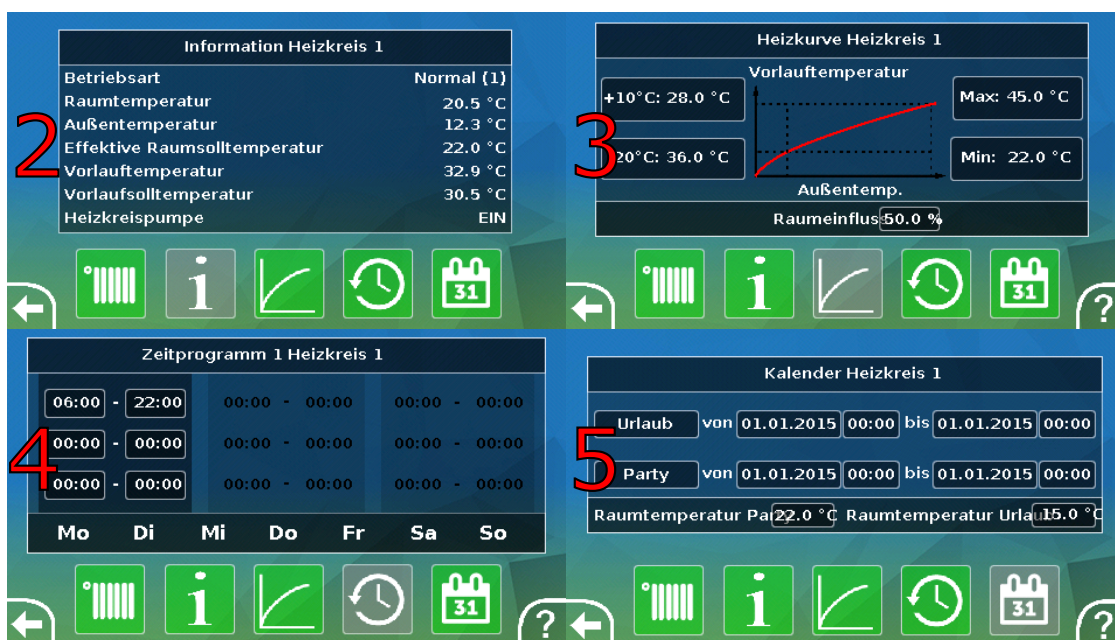
## Startseite



- 1 ... Uhrzeit. Kann durch antippen verändert werden.
- 2 ... Datum. Kann durch antippen verändert werden.
- 3 ... Link zur Hilfeseite. Wird durch antippen aufgerufen und bietet eine Kurzhilfe zur Startseite
- 4,5,6 ... Heizkreise. Jedes Fenster zeigt Bezeichnung, Betriebszustand, Vorlauftemperatur und Raumtemperatur des jeweiligen Heizkreises an. Alle relevanten Parameter können durch antippen verändert werden.
- 7 ... Warmwasser. Zeigt die aktuelle Temperatur des Warmwassers sowie den Status der Ladung. Durch antippen können Parameter konfiguriert werden.
- 8 ... Außentemperatur.
- 9 ... Automatischen Kesselbetrieb erlauben.
- 10 ... Betriebszustand und Temperatur des Automatikessels.
- 11 ... Puffertemperatur Oben und Unten.
- 12 ... Betriebszustand und Temperatur des manuellen Kessel.

# UVR16x2 – Bedienungsanleitung für die Funktionsübersicht

## Heizkreise



- 1 ... Grundmenü. Einstellung des Betriebsmodus (Raumsensor RAS, Normal, Abgesenkt, Standby).
- 2 ... Information. Überblick über alle für den Heizkreis relevanten Parameter.
- 3 ... Heizkurve. Parameter sollten nur durch Fachpersonal verändert werden.
- 4 ... Zeitprogramm. Einstellung der Heizzeiten in drei von einander unabhängigen Zeitfenstern.
- 5 ... Kalender. Voreinstellung von kalendarischen Ereignissen wie Urlaub oder Standby

# UVR16x2 – Bedienungsanleitung für die Funktionsübersicht

---

## Warmwasser



- 1 ... Bereitstellungszeiten.
- 2 ... Solltemperatur Warmwasser. Diese wird in den Bereitstellungszeiten angestrebt.
- 3 ... Minimaltemperatur Warmwasser. Außerhalb der Bereitstellungszeiten angestrebter Wert
- 4 ... Button "Einmaliges Laden Starten". Ermöglicht die einmalige und sofortige Ladung des Warmwasserspeichers
- 5 ... Bereitstellungstage. In Kombination mit den Bereitstellungszeiten wird an den markierten Tagen die Solltemperatur für das Warmwasser angestrebt.
- 6 ... Hilfeseite zur Warmwasserfunktion