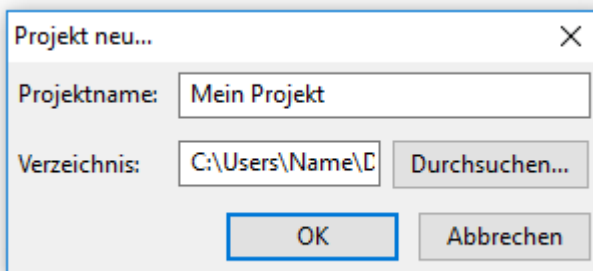


TA-Designer Vorlagen laden

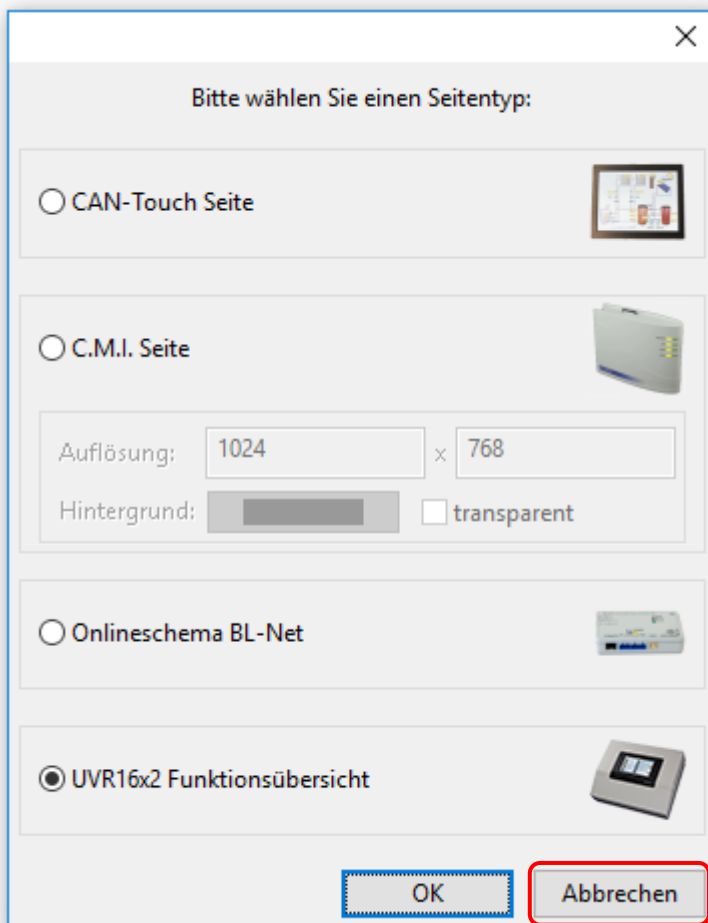
1. TA-Designer öffnen.
2. Neues Projekt...



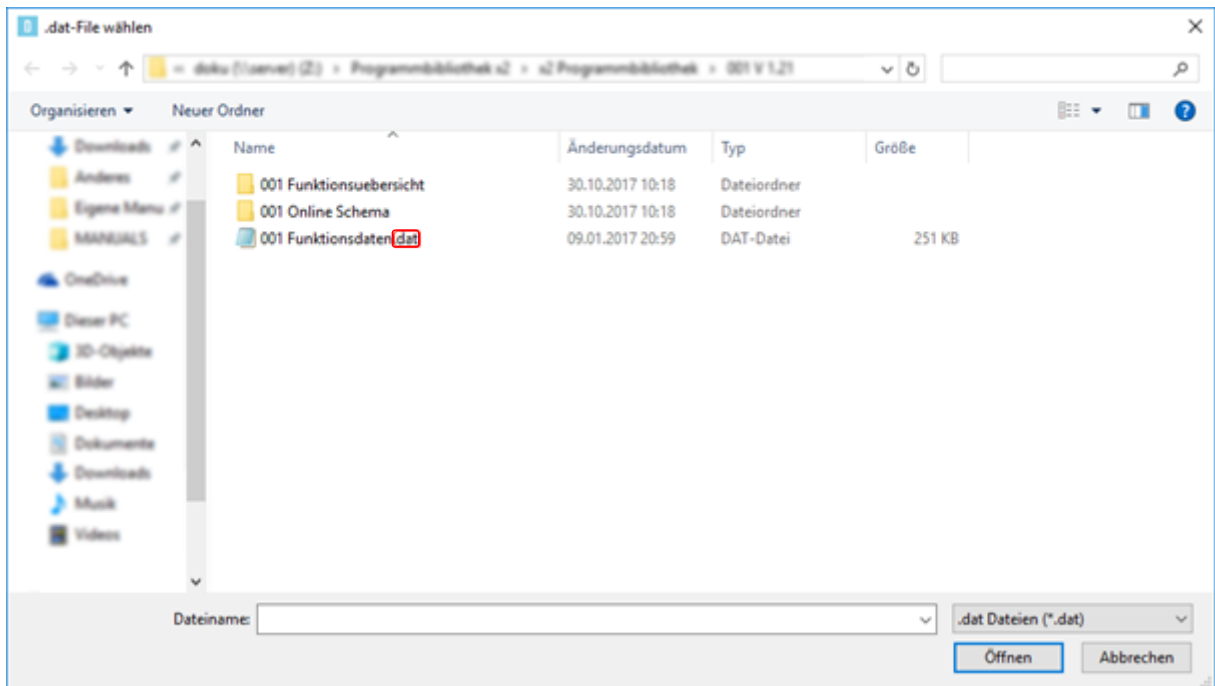
3. Projekt benennen.



4. Im Fenster „Bitte wählen Sie einen Seitentyp“ auf „Abbrechen“ klicken.



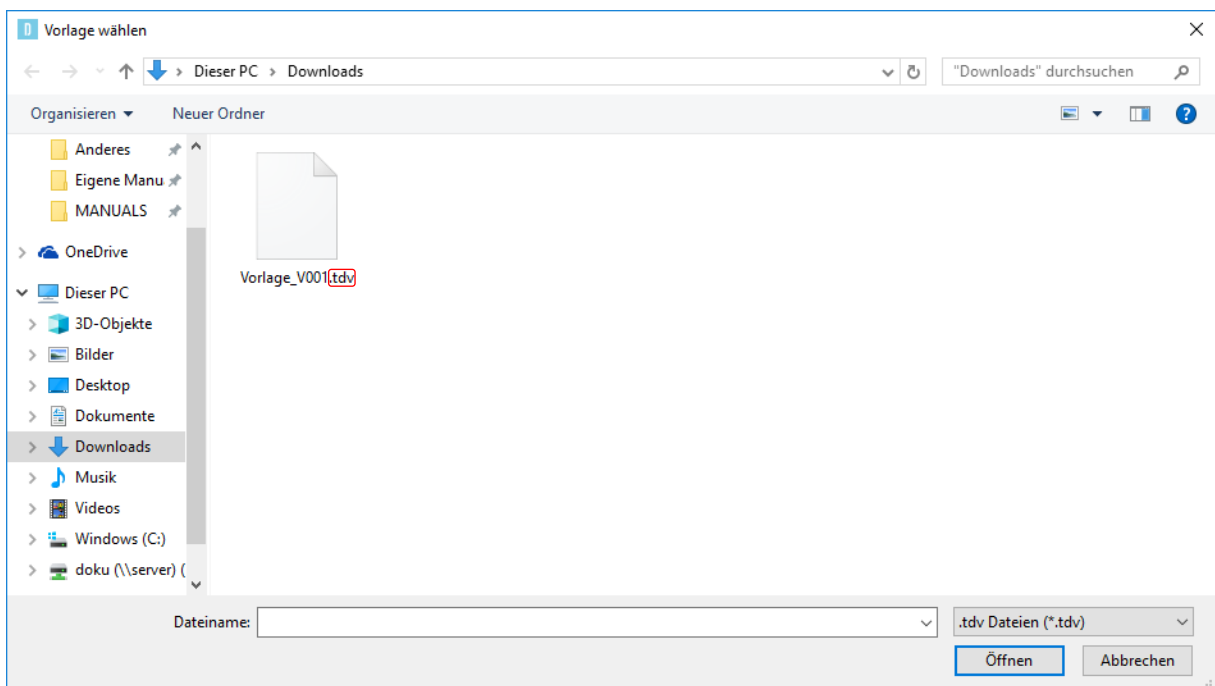
5. Funktionsdaten laden (Es werden .dat-Dateien aller x2-Geräte unterstützt).



6. Klick auf das Symbol für „Vorlage einfügen“.



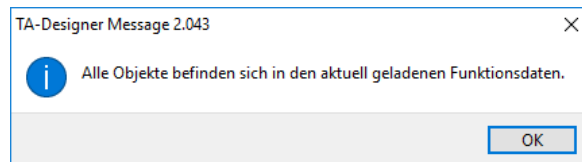
7. Heruntergeladene und entpackte Vorlagen-Datei auswählen (Dateiformat: .tdv).



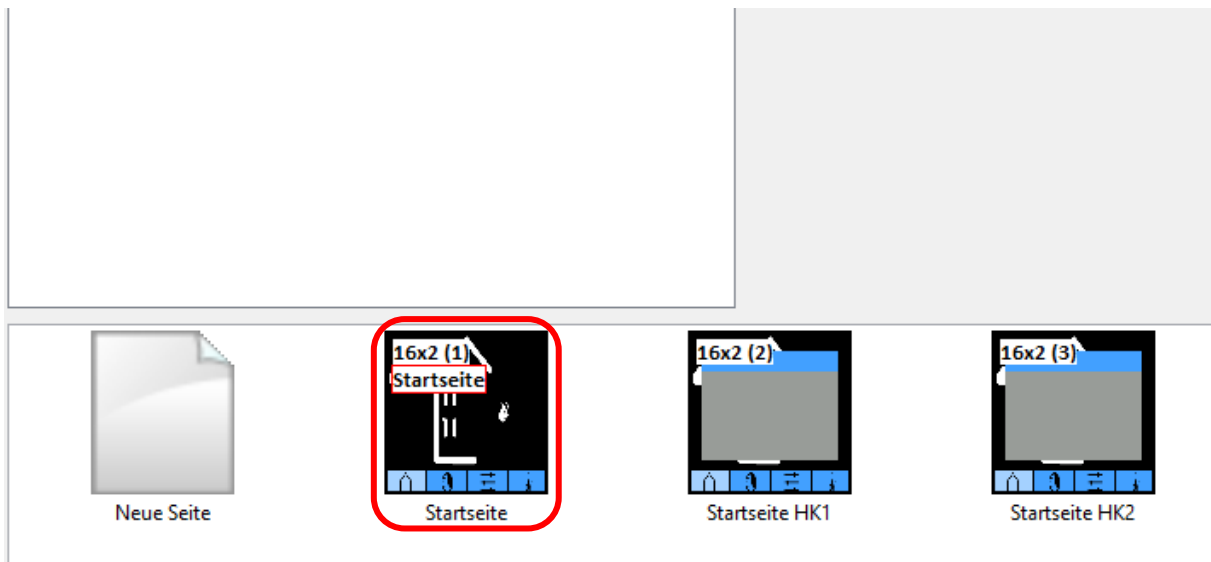
8. Ordnen Sie Ihre Funktionsdaten den Anzeigewerten aus der Vorlage zu (d.h. welche meiner Funktionen sollen durch welche Elemente der Vorlage angezeigt werden).



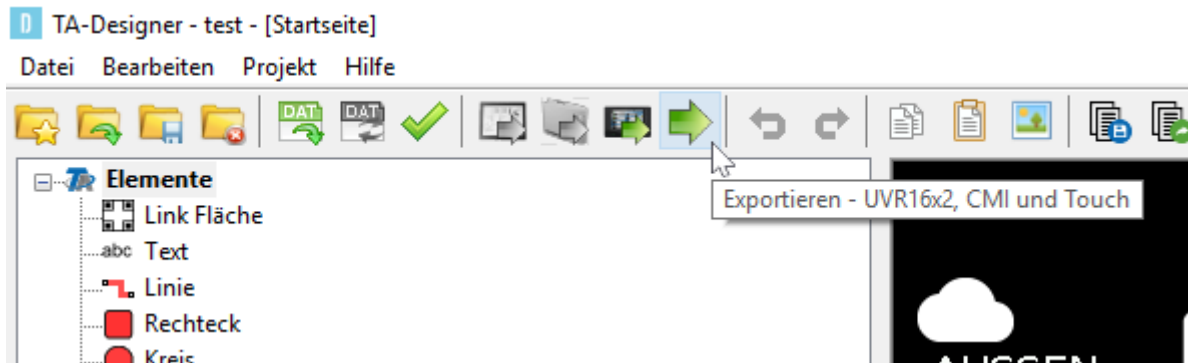
9. Wurden alle Werte zugeordnet, erscheint das folgende Fenster.



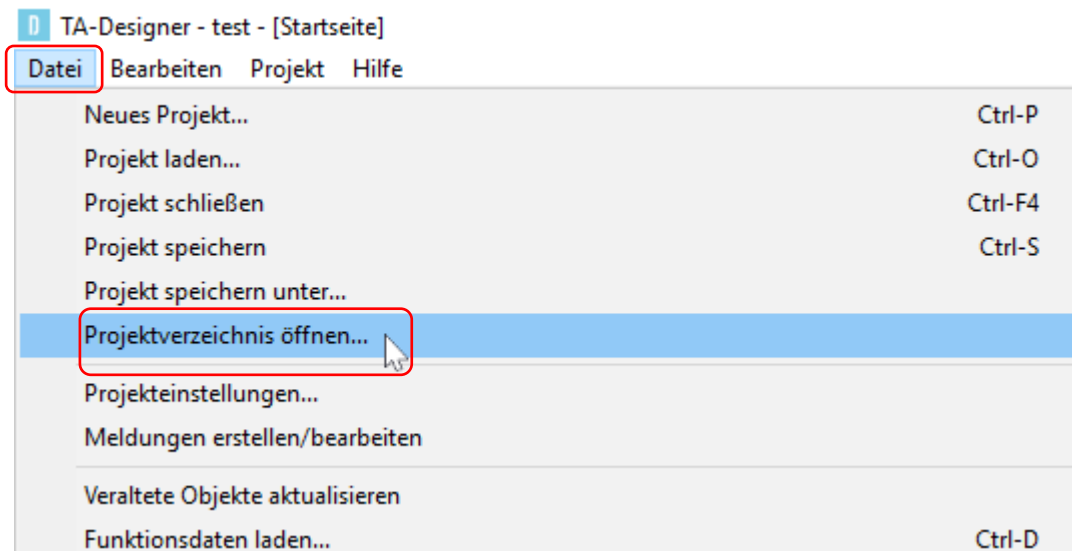
10. Nach dem Laden der Vorlage muss zuerst die Startseite in der Leiste unten doppelgeklickt werden, damit an dem Projekt gearbeitet werden kann.



11. Um eine für den Regler lesbare Datei zu erhalten, muss diese mittels des grünen Pfeiles exportiert werden.



12. Um nach dem Exportieren die x2d.-Datei schnell zu finden, gibt es unter *Datei* > *Projektverzeichnis öffnen* die Möglichkeit, den Projektordner sofort zu öffnen.



Dort ist im Ordner *UVR16x2* die *.x2d*-Datei gespeichert. Diese kann als Funktionsübersicht in den Regler geladen werden.

